

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Aset adalah suatu sumber daya yang berwujud maupun tidak berwujud yang dikelola oleh suatu instansi yang manfaat ekonominya dapat diharapkan dimasa depan Untuk pemeliharaan aset, diperlukan sebuah manajemen khusus dalam pengelolaannya dengan proses sistematis yang juga mencakup peningkatan dan penyediaan asset dalam upaya pengambilan keputusan yang efisien.

Salah satu instansi yang melakukan inventarisasi barang adalah BAAK Bagian Kemahasiswaan Universitas Muria Kudus khususnya dalam inventarisasi aset organisasi mahasiswa. Barang aset tersebut mengalami berbagai proses yang menyebabkan terjadinya perubahan jumlah, lokasi, dan kondisi barang. Proses yang terjadi adalah proses penerimaan barang, pencatatan, perbaikan, pemeliharaan, penghapusan, pengadaan, dan laporan aset.

Proses-proses yang terjadi saat ini masih dicatat secara manual oleh petugas BAAK dan terdapat beberapa proses yang tidak tercatat. Hal ini mengakibatkan kesulitan dalam mencari data barang yang diinginkan. Selain terdapat proses yang tidak tercatat, juga terdapat data barang yang disimpan tidak terstruktur. Penyimpanan data yang tidak terstruktur mengakibatkan kesulitan dalam membuat laporan barang dan kesulitan dalam memeriksa kondisi barang aset.

Dengan sistem informasi pengelolaan aset ini nantinya diharapkan dapat mempermudah tugas BAAK dalam melakukan inventarisasi aset yang dimiliki oleh organisasi mahasiswa yang ada di Universitas Muria Kudus.

Berdasarkan hal tersebut mengetahui betapa pentingnya dalam pengelolaan aset organisasi mahasiswa dilingkungan Universitas Muria Kudus, penulis tertarik memilih judul skripsi sebagai berikut “Sistem Informasi Pengelolaan Aset Organisasi Kemahasiswaan Di Universitas Miria Kudus”.

1.2 Perumusan Masalah

Sesuai dengan uraian permasalahan yang terdapat pada latar belakang, maka masalah yang dibahas dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi web yang mampu mengelola aset barang di Universitas Muria Kudus?
2. Bagaimana membuat aplikasi web yang efektif dan efisien

1.3 Batasan Masalah

Agar lebih fokus dalam melaksanakan penelitian maka penulis memberikan batasan terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Aset Organisasi Kemahasiswaan, diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi dibangun dengan Bahasa pemrograman PHP, sedangkan antarmuka aplikasi dibuat dengan Bahasa pemrograman HTML dan CSS.
2. Aktifitas manajemen aset meliputi pengadaan, pengelolaan dan pemeriharaan barang.
3. Alur program sesuai dengan prosedur pengelolaan aset organisasi mahasiswa di Universitas Muria Kudus.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan uraian permasalahan yang telah dirumuskan, maka tujuan dari penelitian ini antara lain sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi web yang mampu mengelola aset barang organisasi mahasiswa di Universitas Muria Kudus.
2. Membuat aplikasi web yang efektif dan efisien

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi organisasi kemahasiswaan
 - a. Mempermudah proses pengajuan aset organisasi mahasiswa.
 - b. Memberikan aset layak pakai bagi yang membutuhkannya.
 - c. Dapat membantu kegiatan organisasi mahasiswa secara efisien.

2. Bagi Penulis

- a. Mengaplikasikan teori-teori yang telah di dapat selama perkuliahan pada dunia kerja.
- b. Mengidentifikasi masalah dan memecahkannya dengan membuat sistem informasi terintegrasi puskesmas pembantu dengan puskesmas kecamatan.
- c. Menambah wawasan dan pengalaman

3. Bagi Universitas

Sebagai bahan referensi atau bahan acuan bagi penelitian berikutnya.





“[Halaman ini sengaja dikosongkan]”